

Karta Tematu Zespołowego Projektu Informatycznego

Promotor WSIZ/Przedstawiciel Firmy:

Opiekun WSIZ:.....

Specjalizacja : Systemy Informatyczne

Temat :

Moduł 1 :

Student 1 :Nr Albumu :

Moduł 2 :

Student 2 :Nr Albumu :

1. Sformułowanie problemu

.....
.....
.....

2. Koncepcja rozwiązania problemu

.....
.....
.....

3. Cel ZPI (dzieło informatyczne – program, aplikacja, urządzenie)

.....
.....

4. Tezy ZPI

- 1)
- 2)

5. Zastosowanie ZPI

- 1) Zastosowania edukacyjne
.....
- 2) Zastosowania komercyjne
.....

6. Wymagana wiedza (przedmioty z planu studiów)

1.
2.
3.

7. Efekty kształcenia

W zakresie:

Wiedzy:

1. **K_W32** Posiada podstawową wiedzę na temat formułowania założeń badawczych, uwzględniającą najnowsze osiągnięcia naukowe z zakresu Informatyki
2.

Umiejętności:

1. **K_U32** Posiada umiejętności z zakresu planowania i prowadzenia eksperymentów badawczych oraz formułowania wniosków z uzyskiwanych rezultatów.
2.

8. Narzędzia informatyczne

1.
2.
3.

9. Bibliografia

1. PD i ZPI

1.
2.

2. Publikacje (ISBN, ISSN)

1.
2.

3. Internet

1.
2.

10. Warunki zaliczenia modułu ZPI

- 1) Złożenie 1 egzemplarza ZPI (w oprawie miękkiej);
- 2) Stworzenie dzieła informatycznego, przydatnego do komercjalizacji;
- 3) Pozytywna ocena z seminarium ogólnego ZPI;
- 4) Zaliczenie sprawozdań ZPI z pierwszej (5.1) oraz drugiej (5.2) połowy semestru (pozytywna ocena Promotora/Opiekuna ZPI).
- 5) Pozytywna opinia przedstawiciela firmy (jeżeli temat jest realizowany z Firmą)

11. Deklaracja o prawach autorskich

My niżej podpisani oświadczamy, że ZPI nie narusza praw autorskich innych osób. Prawa autorskie do stworzonego dzieła informatycznego posiadają studenci (wykonawcy ZPI). Prawa autorskie do monografii opracowanej w ramach ZPI posiadają : studenci (wykonawcy ZPI), Promotor/Opiekun oraz wykładowcy WSIZ, których reprezentuje Dziekan lub przedstawiciele firmy(dla której realizowany jest projekt).

Student 1 :..... Student 2 :..... Promotor/Opiekun :

DZIEKAN

Dr n.t. Monika Marecka, prof. WSIZ

Bielsko-Biała, dnia :